

Regolamento_Royale Blackjack 2

Offriamo un blackjack a otto mazzi dal vivo con un croupier dal vivo e un vero tavolo da blackjack con più giocatori.

Se il blackjack non ti è familiare, vai direttamente alle Regole del Blackjack.

Ritorno al giocatore

La percentuale di ritorno al giocatore è del 99,46%

Mescola carta

Le carte si giocano finché non esce la "carta dividi". Quando esce la "carta dividi", il croupier annuncia che le carte saranno sostituite nel round successivo. Arriverà sul tavolo un mescolatore con le carte pre-mescolate; le carte utilizzate saranno rimosse dal tavolo. Il mescolatore darà una mescolata aggiuntiva sul tavolo, e il nuovo mazzo sarà piazzato sul visualizzatore delle carte.

Per giocare:

- Al momento del tuo accesso al gioco, probabilmente troverai una partita già in corso. Aspetta fino a quando non sarà finito il giro. A quel punto potrai effettuare le tue puntate.
- Clicca su una fiche del valore prescelto per selezionarla. Quindi clicca sull'area delle puntate del tavolo per piazzare la tua puntata. Una volta piazzata la puntata principale potrai piazzare anche le puntate laterali. Sposta il cursore sul tavolo e piazza la tua puntata laterale cliccando sull'area delle puntate 'Coppia perfetta del giocatore' o 'Coppia perfetta del banco'. Ogni clic aumenta la puntata di una fiche. Se vuoi incrementare la puntata di un valore diverso, clicca su un'altra fiche per selezionarla. Un clic con il tasto destro del mouse sull'area delle puntate rimuove una fiche dalla giocata.
- Dal momento in cui inizia un giro, hai a disposizione un tempo limitato per effettuare le tue puntate. A quel punto viene distribuito il giro e se la tua mano è vincente riceverai la tua vincita. Una volta piazzate le tue puntate clicca sul pulsante **Conferma** per confermarle.
- La puntata principale confermata di ogni giocatore sarà visibile a tutti i giocatori al tavolo. Se non desideri attivare questa opzione, apri il menù Opzioni e seleziona la casella **Nascondi agli altri giocatori le mie puntate blackjack**. Abilitando quest'opzione non potrai più vedere le puntate degli altri né gli altri potranno più vedere le tue puntate.
 - Puoi anche saltare un giro, semplicemente non piazzando nessuna puntata sul tavolo.

Puntate multiple:

Se l'opzione **Puntate multiple** è supportata, dopo aver piazzato e confermato la tua prima puntata potrai piazzarne altre. Le puntate multiple sono accettate solo se il giro di puntate è ancora aperto. Ricorda di confermare ogni puntata aggiuntiva cliccando sul pulsante **Conferma**.

- Aspetta il tuo turno. Usa quindi i pulsanti **Carta, Stai, Raddoppia, Dividi** e **Assicurazione** secondo le regole.
 - Devi effettuare la tua mossa entro un certo lasso di tempo (controlla il cronometro nell'angolo superiore destro dello schermo). Se non operi nessuna selezione, stai automaticamente.
- Se tutti i giocatori del tavolo sballano, la partita è terminata. La seconda carta del banco non viene mostrata e il banco non estrae ulteriori carte dal mazzo.
- Prima dell'inizio di ogni giro, una carta sarà estratta dal mazzo coperta e quindi "bruciata" (scartata).

Puntate laterali

Una puntata laterale è una puntata che puoi fare al di là delle regolari giocate. Puoi puntare che le tue prime due carte o le carte del banco formeranno una coppia. Quella che segue è una descrizione delle puntate laterali disponibili:

Coppia Perfetta del Giocatore / Coppia perfetta del Banco

Le regole della puntata laterale sono le seguenti:

- La puntata laterale **Coppia Perfetta del giocatore** è vincente se le prime due carte del giocatore formano una 'Coppia Perfetta', una 'Coppia Colore', o una 'Coppia Rosso/Nero'.
- La puntata laterale **Coppia Perfetta del banco** è vincente se le prime due carte del banco formano una 'Coppia Perfetta', una 'Coppia Colore', o una 'Coppia Rosso/Nero'.
 - La **Coppia Perfetta** vince ed è pagata in base alla tabella di vincita, se le prime due carte del giocatore o del banco formano una coppia dello stesso seme; per esempio una coppia di 4 di quadri.
 - La **Coppia Colore** vince ed è pagata in base alla tabella di vincita, se le prime due carte del giocatore o del banco formano una coppia dello stesso colore ma con seme diverso; per esempio un 4 di quadri e un 4 di cuori.
 - La **Coppia Rosso/Nero** vince ed è pagata in base alla tabella di vincita, se le prime due carte del giocatore o del banco formano una coppia ma di colore e seme diversi; per esempio un 4 di quadri e un 4 di picche.
- Sia la **Coppia Perfetta del Giocatore** sia la **Coppia perfetta del Banco** possono essere puntate allo stesso tempo.
- Le puntate laterali non possono essere effettuate senza prima aver piazzato una puntata regolare.

Finestra di gioco:

La metà superiore della finestra di gioco contiene tre pannelli.

Al centro si trova il video dal vivo del croupier. Clicca sul pulsante nell'angolo superiore sinistro del pannello per nascondere il video. Clicca sullo stesso pulsante per mostrarlo nuovamente. Clicca sui pulsanti numerati per passare da un filmato all'altro.*

* L'opzione non è supportata in alcuni paesi.

Se la modalità a schermo intero è supportata dal gioco selezionato, sarà visibile un pulsante nell'angolo superiore destro del pannello. Clicca su questo pulsante per passare alla modalità schermo intero. Questa opzione dilata il tavolo da gioco facendolo coincidere con la schermata video. Per tornare alla modalità schermo semplice clicca sul pulsante Schermo semplice nell'angolo in alto a destra della finestra a schermo intero.

A destra e a sinistra del video ci sono alcuni pannelli con informazioni sul gioco. In alto sul pannello sinistro puoi vedere gli importi della puntata e della vincita dell'ultimo giro nel quale hai giocato. Puoi vedere il nome del tavolo e del croupier in alto sul pannello destro.

Nel pannello Chat, inserisci il tuo messaggio nel campo di testo in basso e fai clic su Invia. Il tuo messaggio comparirà, assieme agli altri, nella parte centrale del riquadro. **Nota:** se il tuo saldo è zero non puoi usare la chat.

Il pannello Info mostra gli importi della puntata minima e massima totale.

Puoi trovare l'orario attuale del server e il codice di gioco univoco sopra la finestra dello streaming video dal vivo

Cronologia: E' possibile vedere la cronologia del gioco in un pannello sullo schermo.

Cambio di posto:

Quando ti unisci a un tavolo da gioco dal vivo, ti viene assegnato un posto automaticamente. Se vuoi cambiare di posto (purché ce ne siano di liberi), attendi la fine di un giro. Quindi clicca sul pulsante **Cambia posto**. Le aree di gioco dei posti liberi saranno evidenziate. Clicca su una delle aree di gioco per sederti a quel posto.

Pulsanti:

Ripeti	Piazza la stessa puntata della mano precedente e la conferma.
Annulla	Annulla tutte le tue puntate sul tavolo.
Puntata massima	Piazza la puntata massima nella postazione di gioco principale. Dopo aver cliccato su Puntata massima , ricorda di cliccare Conferma .
Conferma	Clicca qui quando hai piazzato tutte le tue puntate per confermarle; ricorda che senza la conferma le tue puntate non valgono.
Raddoppia	Raddoppia la puntata, prendi una carta e stai.
Carta	Chiedi un'altra carta.
Stai	Non prendi più nessuna carta e termini il tuo turno.
Assicurazione	Proteggi la tua puntata nel caso in cui il banco abbia un blackjack (vedi le Regole per saperne di più).

Il lato inferiore della finestra di gioco contiene la barra degli strumenti del casinò. Presenta i seguenti elementi:

- Saldo al tavolo

Il tuo attuale saldo al tavolo. Questi sono i soldi che puoi utilizzare per giocare.

- Cassa

Cliccando su questo pulsante, si apre la finestra della Cassa dove puoi effettuare depositi e vedere la cronologia delle tue sessioni di gioco.

- Aggiungi denaro

Cliccando su questo pulsante si apre una finestra dove è possibile aggiungere altri soldi sul tavolo.

- Gioco a soldi veri

Questo pulsante compare solo se ti trovi in modalità Gioco per Divertimento o in modalità Offline. Cliccandolo sarai indirizzato alla pagina di creazione di un conto di gioco a soldi veri. Se possiedi già un conto di gioco a soldi veri, sarai invece indirizzato alla pagina di login.

- Menu

Il Menu raccoglie alcune tra le funzioni più utilizzate.

Cliccando su Cronologia (non disponibile in modalità Offline) si aprirà la finestra della cronologia di gioco, dove potrai visualizzare i dati sulle mani più recenti.

Opzioni ti permette di cambiare le impostazioni audio e di gioco, e Aiuto apre il testo delle spiegazioni che stai leggendo in questo momento.

- X

Cliccando su questo pulsante la finestra di gioco si chiuderà e sarai reindirizzato alla Lobby.

Tasti di scelta rapida

Se lo desideri, invece di cliccare i pulsanti sullo schermo puoi utilizzare i seguenti comandi da tastiera.

Premi questo tasto	per compiere quest'azione
TAB	Passare da un pulsante all'altro sullo schermo.
ENTER	Cliccare sul pulsante evidenziato.
BARRA SPAZIATRICE	Piazzare la puntata precedente (come il pulsante Ripeti).
Tasti numerici 1-9	Incrementare la tua puntata. Ogni numero incrementa la tua puntata di una fiche di diverso valore. Il numero di tasti attivi dipende dalle fiches con cui al giocatore in quel momento è permesso giocare, e può quindi cambiare di volta in volta.
ESC	Uscire dal gioco e tornare alla lobby.

Nota sui malfunzionamenti:In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Nota sulle disconnessioni: Se vieni disconnesso da Internet durante un gioco a Soldi veri, ristabilisci la connessione internet ed effettua nuovamente l'accesso al casinò. Sarai automaticamente reindirizzato alla versione non dal vivo del gioco al quale stavi giocando, al fine di completare il tuo giro. Tieni conto che nel giro saranno ripristinate solo le carte che si trovavano sul tavolo al momento della disconnessione. In alcuni casi lo streaming video può consentirti di rivedere le carte che il banco ha distribuito o mostrato subito dopo la tua disconnessione. Queste carte non saranno ripristinate nel giro di gioco non dal vivo.

Se rientri nel tavolo prima della fine del giro, puoi continuare a giocare. Ti verrà concesso il normale tempo a disposizione per scegliere la tua mossa.

Regole del blackjack

Lo scopo del Blackjack è di ottenere con le tue carte un totale il più prossimo possibile a 21 rispetto alle carte del banco, senza però superare 21. Nel Blackjack, gli assi possono valere 1 o 11, le figure valgono 10 e le altre carte valgono quanto il loro valore nominale.

Se ricevi un asso e una carta che vale 10 punti come prime due carte, allora hai un Blackjack e vinci una volta e mezza la posta (se la tua puntata era di 10, riceverai 25). Se il punteggio totale delle tue carte è più prossimo al 21 di quello del banco, vinci un importo pari alla tua puntata (se la tua puntata era di 10, riceverai 25). Se il totale delle tue carte è maggiore di 21, hai "sballato" e perdi la tua puntata. Se tu e il banco avete lo stesso punteggio (da 17 in su) nessuno dei due vince e la tua puntata ti viene restituita. Un blackjack batte un punteggio di 21 normale.

Il nostro Blackjack segue le regole standard di "Las Vegas Strip", con le seguenti eccezioni:

- Il giocatore non può dividere una mano già divisa.
- Solo una carta viene data per dividere due assi.
- Il giocatore può raddoppiare dopo la divisione.
- In nessun caso il banco controlla se ha un Blackjack.
- Se il giocatore raddoppia e se il valore della prima carta del banco vale 11 (ASSO), se il banco fa Blackjack, il giocatore perde entrambe le sue puntate. Se la prima carta del banco vale 10 e il banco fa Blackjack, al giocatore viene restituita la puntata del raddoppio.

Dividi

Se le tue prime due carte hanno lo stesso valore, puoi dividerle in due mani separate piazzando una seconda puntata uguale alla puntata originale. Per ogni mano prenderai ancora una carta aggiuntiva. Puoi prendere quante carte vuoi per ognuna delle mani suddivise, ma se hai suddiviso due assi, riceverai solo una nuova carta per ognuno degli assi. Se ricevi un asso e una carta da 10 punti in una mano suddivisa, conta come un 21 e non come un blackjack.

Raddoppio

Se, dopo aver preso le prime due carte, pensi che con una terza carta potrai battere il banco, puoi raddoppiare la tua puntata. L'importo della puntata viene raddoppiato (la differenza viene prelevata dal tuo saldo) e ti viene distribuita ancora una carta.

Assicurazione

Se il banco mostra un Asso nella sua mano iniziale, ti è data la possibilità di assicurare la tua puntata contro il fatto che questi possa avere un Blackjack. Se prendi l'assicurazione, un importo pari alla puntata originale viene posto sul tavolo separatamente. Se il banco ha un blackjack, sarai pagato 2 a 1 sulla tua puntata dell'assicurazione. In questo modo non perdi la tua puntata originale (poiché tu prendi 2x la metà della tua puntata originale, in più ti viene restituito l'importo dell'assicurazione). Se il banco non ha un Blackjack, perdi l'importo dell'assicurazione, anche se alla fine perderai.

Sfilza di 10 carte

È in teoria possibile per il giocatore, prendere 10 carte senza tuttavia sballare. In questo caso la mano del giocatore vince automaticamente eccetto quando il banco ha un blackjack.

Vincite

Pagamento gioco principale

	Pagamento
Mano vincente	1 a 1
Assicurazione	2 a 1
Blackjack	3 a 2

Pagamento gioco collaterale

	Pagamento
Coppia Rosso/Nero	6 a 1
Coppia di colori	12 a 1
Coppia perfetta	25 a 1